1 Wichtige Informationen

Einstellungen

2 Controller

3 Online-Funktionen

4 Altersbeschränkungen

5 Herunterladbare Inhalte

6 Surround-Sound

Online-Funktionen

7 Ereignisse

Menüs

8 Hauptmenü

9 Spieleinstellungen

10 Audioeinstellungen

11 Steuerung

12 Pausenmenü

WUP-P-AZEP-00

Das Spiel

13 Einleitung

14 Kampf

15 Detektiv-Sicht

16 Unsichtbarer Jäger

17 Bewegung

18 GamePad-Karte

19 Ausrüstung

20 Batcomputer

Lizenzvertrag

21 Endbenutzer-Lizenzvertrag

Produktinformationen

22 Copyright-Hinweise

23 Serviceinformationen

1 Wichtige Informationen

Wir freuen uns, dass du dich für Batman™: Arkham Origins für Wii U™ entschieden hast.

Diese Software funktioniert ausschließlich mit der europäischen oder australischen Version der Wii U-Konsole.

Bitte lies vor der Verwendung dieser Software diese Bedienungsanleitung und folge ihren Anweisungen. Sollte diese Software von Kindern genutzt werden, muss ihnen diese Bedienungsanleitung von einem Erwachsenen vorgelesen und erklärt werden.

Bitte lies vor Verwendung der Software die Gesundheits- und Sicherheitsinformationen im Wii U-Menü. Darin sind wichtige Informationen enthalten, die ein positives Erleben dieser Software gewährleisten.

Sprachauswahl

Grundsätzlich wird für diese Software die Spracheinstellung der Konsole übernommen. Diese Software verfügt über sechs verschiedene Sprachen: Englisch, Deutsch, Französisch, Spanisch, Italienisch und Russisch.

Wurde für deine Wii U-Konsole bereits eine dieser Sprachen ausgewählt, wird diese automatisch in der Software verwendet.

Wurde eine Sprache ausgewählt, die nicht oben angeführt ist, wird in der Software englischer Bildschirmtext angezeigt. Die Spracheinstellung der Konsole kann direkt in den Systemeinstellungen geändert werden.

Alterseinstufungen

Um weitere Informationen zu den Altersein-stufungen für diese sowie andere Software zu erhalten, besuche bitte die Website der für deine Region zuständigen Stelle für Alterseinstufungen.

PEGI (Europa):

www.pegi.info

USK (Deutschland):

www.usk.de

Classification Operations Branch (Australien):

www.classification.gov.au

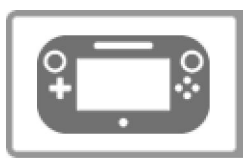
OFLC (Neuseeland):

www.censorship.govt.nz

2 Controller

Controller

Die folgenden Controller können nach dem Registrieren an der Konsole mit dieser Software verwendet werden:



Wii U GamePad

Wii U Pro Controller

◆ Es kann nur ein Controller auf einmal genutzt werden.

Controller registrieren

Öffne das HOME-Menü und wähle CONTROLLER-EINSTELLUNGEN ⇒ REGISTRIEREN. Befolge die Anweisungen auf dem Bildschirm, um deinen Controller zu registrieren.

3 Online-Funktionen

Stelle eine Verbindung zum Internet her, um folgende Funktionen zu nutzen:

- Nintendo eShop
- Automatische Beiträge deiner Ereignisse im Miiverse™

✦ Weitere Informationen darüber, wie du deine Wii U-Konsole mit dem Internet verbindest, findest du in der Wii U-Schnellstartanleitung sowie unter INTERNET in den Systemeinstellungen.

4 Altersbeschränkungen

Eltern bzw. Erziehungsberechtigte können bestimmte Funktionen der Wii U-Konsole in den Altersbeschränkungen im Wii U-Menü sperren. Die folgenden Funktionen können gesperrt werden:

Name	Erklärung
Online-Interaktion in Spielen	Schränkt die Nutzung von Kommunikationsfunktionen wie Miiverse ein. 7
Wii U-Shop-Services	Sperrt den Erwerb von zusätzlichen Inhalten. 5
Miiverse	Sperrt das Posten von Inhalten und/oder das Ansehen von Inhalten anderer Spieler im Miiverse. Es können sowohl beide Optionen als auch nur das Posten von Inhalten gesperrt werden. 7

5 Herunterladbare Inhalte

Du kannst herunterladbare Inhalte online erwerben.

● Vorgehensweise

Wähle 🛍 im HOME-Menü aus, um den Nintendo eShop zu öffnen. Um weitere Informationen zu erhalten, lies den Abschnitt „Zusätzliche Inhalte und Lizenzen erwerben“ in der elektronischen Bedienungsanleitung des Nintendo eShops.

✦ Wähle MENÜ im Nintendo eShop-Menü zum Öffnen der elektronischen Bedienungsanleitung.

6 Surround-Sound

Surround-Sound

Diese Software unterstützt Linear PCM 5.1-Surround-Sound.
Um den Surround-Sound einzuschalten, wähle die TV-Option in den Systemeinstellungen und danach die Option SURROUND.

- ✦ Schließe deine Wii U-Konsole mithilfe eines HDMI™-Kabels an einen entsprechendes Empfänger an, um den Surround-Sound mit dieser Software zu verwenden.
- ✦ Um weitere Informationen zu Kompatibilität und Einstellungen zu erhalten, lies bitte die deinem Audiogerät beiliegenden Unterlagen.

7 Ereignisse

HINWEIS:
Batman: Arkham Origins postet deine Ereignisse automatisch im Miiverse. Beim Freischalten eines neuen Ereignisses erscheint ein Beitrag mit einer Beschreibung und einem Screenshot deines aktuellen Spiels. Wähle die entsprechende Option im Hauptmenü, um diese Funktion auszuschalten.

Ereignisse

Versuche, alle 39 Ereignisse in Batman: Arkham Origins freizuschalten.

Stadt der Killer

Einäugiger unter den Blinden

Niemand von Bedeutung

Jeder trägt eine Maske

Nur eine Regel

Früher oder später

Abgeschaltet

Gegenspionage

Enigma entschlüsselt

Die erste Riddler-Trophäe

Der erste Schritt

Wohl kaum die Besten der Welt

Geheimnisvoller Gesetzeshüter

Beschützer Gothams

Schlimmster Albtraum

Weltbester Detektiv

Dark Knight-Legende

Spurensicherer

Verbrechensbekämpfer

Vielen Dank, alter Freund

Übung macht den Meister

Perfektionist

Sollen sie nur kommen

Feinster Freeflow-Fuffziger

Hat das jemand gesehen?

Was hat mich da getroffen?

Lautloser Ritter

Von Punkt zu Punkt

Rund um die Welt

Tadellose Vorstellung

Ausgekontert

Alle für einen

Marathon zur Luft

Medaillenjäger

Olympionike

Die Stimme des Volkes

Dem Verbrechen keine Chance

Nonplusultra

Ich bin die Nacht

8 Hauptmenü

HINWEIS:
Batman: Arkham Origins speichert deinen Fortschritt bei bestimmten Wegpunkten automatisch. Schalte die Konsole nicht aus und wirf die Disc nicht aus, solange das Symbol der automatischen Speicherung angezeigt wird.

Story

Neues Spiel / Story fortsetzen

Starte ein neues Abenteuer bei Batman: Arkham Origins oder setze ein Abenteuer vom letzten Speicherpunkt aus fort.

Neues Spiel Plus

Beginne ein neues Spiel mit allen Ausrüstungsgegenständen und Aufrüstungen, die du dir beim ersten Durchspielen von Batman: Arkham Origins verdient hast. Die Gegner erscheinen in unterschiedlichen Konstellationen und der allgemeine Schwierigkeitsgrad ist höher. Du musst die Haupt-Story mindestens einmal im Schwierigkeitsgrad Normal oder Schwer abgeschlossen haben, damit diese Einstellung freigeschaltet wird.

Ich bin die Nacht

NUR FÜR EINGEFLEISCHTE SPIELER - Beginne ein neues Spiel mit allen Ausrüstungsgegenständen und Aufrüstungen, die du dir beim vorherigen Durchspielen von Batman: Arkham Origins verdient hast. Dieses Mal jedoch

ist der TOD DAUERHAFT. Du musst die Haupt-Story in Neues Spiel Plus abgeschlossen haben, damit diese Einstellung freigeschaltet wird. Bist du der Herausforderung gewachsen?

Herausforderungsmodus

Nimm von Batman konzipierte Herausforderungen an, um seine Fertigkeiten zu testen. Weitere Herausforderungen werden mit wachsenden Fortschritten in der Story freigeschaltet.

Herausforderungen	Nimm Batmans Herausforderungen an, ohne dabei Modifikationen vorzunehmen.
Kampagnen	Kämpfe dir deinen Weg durch einen Spießrutenlauf voller Herausforderungen frei und wähle dabei taktisch klug, welche Modifikationen du auf jeder der Karten einsetzt. Die einzige Anforderung dabei ist, dass du am Ende der Kampagne alle Modifikationen verwendet haben musst.

Benutzerdefiniert	Wähle eine Karte und füge anschließend mehrere Modifikationen hinzu, um eine einzigartige Herausforderung zu erstellen.
Kampftraining	Nimm an Trainingseinheiten teil, in denen du vor allem erweiterte Techniken lernst.

Optionen

Ändere die Spieleinstellungen und sieh dir die Steuerung an. Im Abschnitt „Einstellungen“ der Bedienungsanleitung findest du weitere Einzelheiten.

Extras

Statistiken

Sieh dir verschiedene Spielstatistiken an und verfolge deinen Gesamtfortschritt im Spiel.

Ereignisse

Hier ist eine Liste deiner Ereignisse.

Zusammenfassung

Sieh dir deinen Fortschritt in der Story am

derzeitigen Speicherpunkt an.

Charaktertrophäen

Sieh dir 3D-Charaktermodelle an, die du mit wachsenden Fortschritten im Spiel freigeschaltet hast.

Konzeptzeichnungen

Sieh dir Konzeptgestaltungen der Umgebung und der Charaktere an. Diese werden mit wachsenden Fortschritten im Spiel freigeschaltet.

Mitwirkende

Sieh dir eine Auflistung der Personen an, die bei der Entstehung von Batman: Arkham Origins mitgewirkt haben.

9 Spieleinstellungen

Ansicht umkehren	Auswählen, um die Steuerung umzukehren, welche die Kamera nach oben und unten schwenkt.
Rotation umkehren	Auswählen, um die Steuerung umzukehren, welche die Kamera dreht.
Flugsteuerung umkehren	Kehrt Batmans Gleitsteuerung um.
Batarang-Flugsteuerung umkehren	Kehrt die Steuerung des ferngesteuerten Batarangs um.
Kameraassistent	Auswählen, wenn du gerne die Funktion der Kamerahilfe benutzen möchtest.
Hinweise	Spieltipps an- oder ausschalten.
Rumble-Funktion	Rumble-Funktion an- oder ausschalten.

Helligkeit	Helligkeit des Spiels einstellen.
Automatische Miiverse-Beiträge	Automatische Miiverse-Beiträge ein- oder ausschalten.

10 Audioeinstellungen

Untertitel	Wähle aus, ob im Spiel Untertitel angezeigt werden sollen.
Effektlautstärke	Lautstärke der Soundeffekte ändern.
Musiklautstärke	Lautstärke der Musik von Batman: Arkham Origins ändern.
Dialoglautstärke	Lautstärke aller Dialoge im Spiel ändern.

Wii U GamePad

Das Wii U GamePad ermöglicht eine neue Steuerung von Batman: Arkham Origins. Du hast die Möglichkeit, auf Echtzeit-Karten zu navigieren und über den Touchscreen Wegpunkte zu setzen. Du kannst außerdem die Bewegungssteuerung verwenden, um an Tatorten Beweise zu scannen. Achte auf die Hinweise auf dem Bildschirm, um zu wissen, wann die Bewegungsteuerung zum Einsatz kommt.

Steuerung von Batman

Bewegen	Linker Stick
Umsehen	Rechter Stick
Laufen	B-Knopf (festhalten)
Ausweichen	B-Knopf (zweimal antippen)
Angriff	Y-Knopf
Betäubung mit dem Umhang	A-Knopf
Kontern	X-Knopf
Detektiv-Sicht	L-Taste
Scannen in Detektiv-Sicht	L-Taste (festhalten)
Mit Ausrüstung zielen	ZL-Taste (festhalten)

Ausrüstung benutzen	ZR-Taste (beim Zielen)
Hocken	ZR-Taste (festhalten)
Haken	R-Taste
Ausrüstungs-Menü	Steuerkreuz
Zoom	Drücke den rechten Stick
Kamera zentrieren	Drücke den linken Stick
Pause	Plus/START-Knopf
Batcomputer	Minus/SELECT-Knopf
Schnell-Batarang	ZL-Taste
Schnell-Batclaw	ZL-Taste + X-Knopf
Schnell-Explosivgel	ZL-Taste + Y-Knopf

Ferngesteuerter Batarang

Waagerecht stabilisieren	R-Taste
Bremsen	ZL-Taste
Schub	ZR-Taste

180°-Wende	ZL-Taste + ZR-Taste

12 Pausenmenü

Drücke zu einem beliebigen Zeitpunkt des Spiels den Plus/START-Knopf, um das Pausenmenü aufzurufen.

Fortsetzen

Das derzeit gespielte Spiel fortsetzen.

Spieloptionen

Einstellungen für das Spiel und die Helligkeit ändern.

Audio-Optionen

Einstellungen für Lautstärke und Untertitel ändern.

Steuerung

Spielsteuerung ansehen.

GamePad-Modus

GamePad-Modus aktivieren oder deaktivieren.

Neu starten

Das Spiel beim letzten Speicherpunkt fortsetzen.

Verlassen

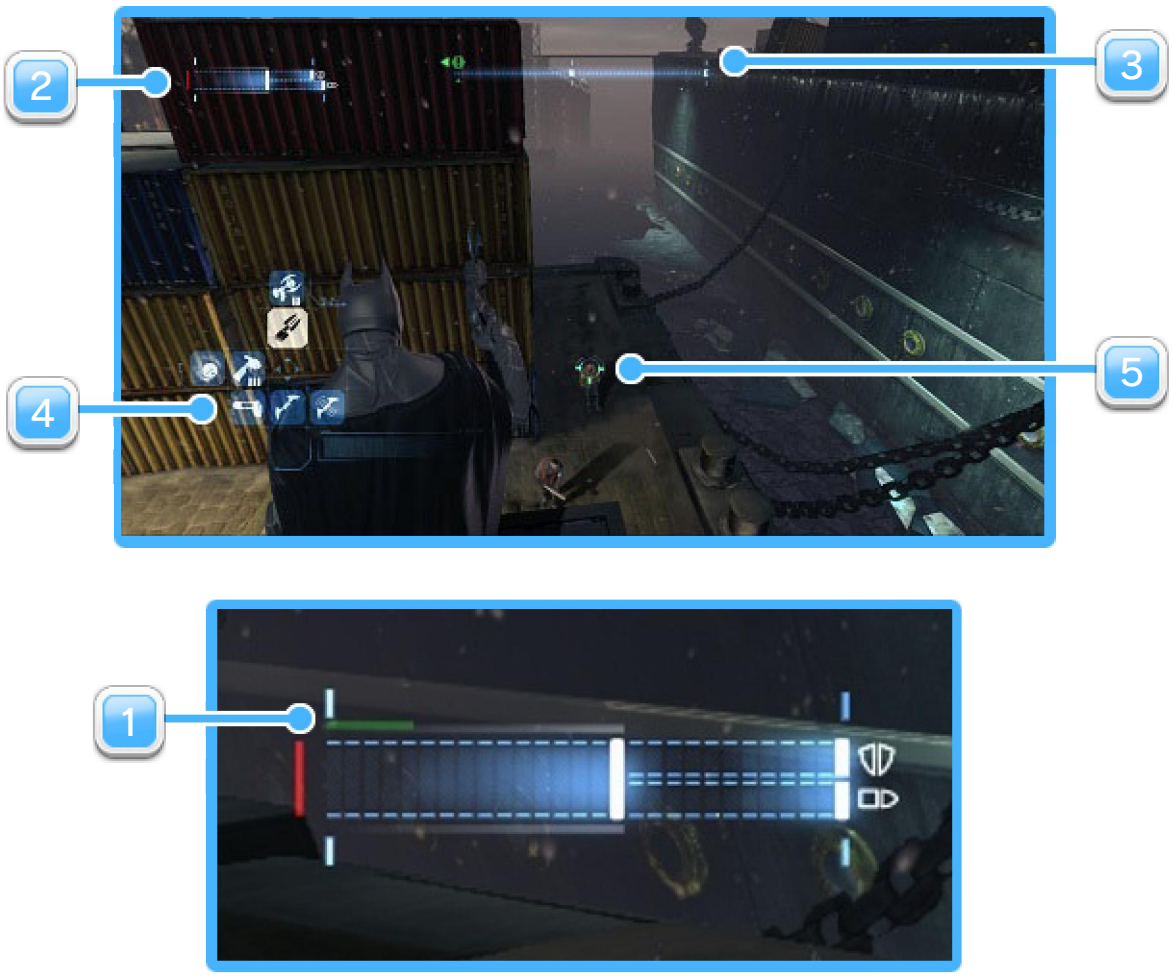
Das Spiel verlassen und zum Hauptmenü zurückkehren. Alle nicht gespeicherten Fortschritte gehen verloren.

Schwarze Weihnacht

Es ist fast zwei Jahre her, dass Bruce Wayne nach Gotham zurückgekehrt ist. Die Kriminalitätsrate ist in die Höhe geschossen, und die korrupte Polizei tut wenig, um die Flut der Gewalt einzudämmen. Unser Held kämpft, um die Ordnung aufrechtzuerhalten und für Gerechtigkeit zu sorgen, wenn andere versagen. Aber er muss noch eine Menge lernen. Er ist noch nicht der kultivierte und zielgerichtete Dark Knight, hat Schwierigkeiten, sein Temperament im Zaum zu halten, und beharrt darauf, alles selbst zu erledigen ...

Batmans aktuelles Ziel ist ein Mann namens Roman Sionis (AKA Black Mask) – ein Verbrechergenie, das einen Großteil der Unterwelt der Stadt kontrolliert. Nach einem langen Tag, an dem er Hinweisen gefolgt ist, kehrt unser Held ins Wayne Manor zurück. Es ist Heiligabend, und er möchte einen schönen, ruhigen Abend mit Alfred verbringen. Aber all das wird sich ändern. Eine riesige Sturmfront hat sich über Gotham zusammengebraut und bringt mehr mit sich als nur schlechtes Wetter ...

Spielbildschirm



1 EP

Der grüne Balken in der Ecke oben links zeigt Batmans aktuelle Erfahrungsstufe (EP – Erfahrungspunkte). Batman erhält EP, wenn er Feinde besiegt. Wenn der grüne Balken aufgefüllt ist, kann er ein Upgrade von WayneTech kaufen.

2 Gesundheit/Rüstung

Der blaue Balken unterhalb der EP-Anzeige zeigt Batmans Gesundheit. Die Aufrüstungen können im WayneTech-Menü erworben werden. Sie verbessern die Panzerung des Bat-Anzugs und machen ihn widerstandsfähiger gegenüber Feuerwaffen und Nahkampfangriffen.

3 Kompass

Der Kompass befindet sich oben am Bildschirm. Hier erscheinen die Wegpunkte. Diese zeigen die Richtung an, in die sich Batman bewegen sollte, um sein Ziel zu finden.

4 Ausrüstungsgegenstände

Batmans Arsenal wird in der unteren, linken Ecke des Bildschirms angezeigt. Durch deine Fortschritte in der Story werden weitere Ausrüstungsgegenstände freigeschaltet.

5 Fadenkreuz

Das zielerkennende Fadenkreuz erscheint immer dann, wenn sich in der Nähe ein Vorsprung befindet, den Batman packen kann, oder wenn er per Hand mit einem Ausrüstungsgegenstand zielt.

14 Kampf

Um die Nacht zu überleben, muss Batman seine gesamte Ausbildung und alle scharfen Instinkte nutzen, um seine Feinde auszuschalten. Drücke den Y-Knopf für einen Angriff.

Gegenangriffe

Sobald Batman von einem Feind angegriffen wird, erscheint über den Kopf dieses Gegners ein Blitzsymbol. Wenn du den X-Knopf drückst, ehe dieses Symbol verschwindet, führst du einen Gegenangriff aus.

Betäuben

Drücke den A-Knopf, um einen Gegner mit dem Umhang zu betäuben. Während der anschließenden Verwirrung des Gegners kann Batman einen Niederschlag oder einen Flugangriff ausführen oder auch schnell mit dem Batclaw entkommen. Einige der Gegner müssen vor einem erfolgreichen Angriff betäubt werden.

Ausweichen

Batman kann über die Gegner springen oder Angriffen ausweichen. Drücke dazu zweimal den B-Knopf.

Schnell-Ausrüstungsgegenstände

Schnell-Batarang	ZL-Taste antippen

Schnell-Batclaw	ZL-Taste + X-Knopf
Schnell-Explosivgel	ZL-Taste + Y-Knopf
Schnell-Erschüterungszünder	ZL-Taste + A-Knopf
Schnell-Klebergranate	ZR-Taste zweimal antippen

Combos

Verbinde Angriffe, Gegenangriffe, Ausrüstungsgegenstände, Betäubungen und Ausweichbewegungen, ohne einen Schlag einzustecken oder die Schlagfolge zu unterbrechen, und führe so Combos aus. Combos vervielfachen die Menge an Erfahrungspunkten, die Batman bei einem Kampf erhält. Der aktuell gültige Multiplikator wird unter Batmans Gesundheitsbalken angezeigt. Sobald Batman angegriffen wird oder vor dem nächsten Schlag zu lange zögert, wird der Multiplikator zurückgesetzt.

15 Detektiv-Sicht

Tippe die L-Taste an, um zu einem beliebigen Zeitpunkt die Detektiv-Sicht zu aktivieren. Die Detektiv-Sicht erlaubt es Batman, sich seine Umgebung in einer alternativen Ansicht anzusehen. Dies ermöglicht ihm das Erkennen von Feinden, Verstecken und strukturellen Schwächen in der Umgebung.
Verstecke wie etwa Wasserspeier und Gitter sowie weitere interessante Objekte wie Sicherheitskameras und Türen erscheinen dabei in oranger Farbe. Feinde mit Waffen erscheinen ebenfalls orange, während unbewaffnete Feinde blau erscheinen. Strukturschwache Wände, die Batman durchbrechen oder zerstören kann, werden durchscheinend angezeigt und mit einem „Explosiv“-Symbol darüber markiert.
Solange Batman die Detektiv-Sicht verwendet, erhältst du auch taktische Informationen über Feinde und Objekte wie zum Beispiel Infos über die Waffenart oder die Ausrüstung des Feindes oder besondere Funktionen von Bedienfeldern von Sicherheitssystemen oder Türverriegelungen.

Scannen

Wenn du in bestimmten Situationen die L-Taste gedrückt hältst, kann Batman die Umgebung nach Hinweisen scannen. Verwende dies zur Beweisanalyse oder markiere außer Reichweite befindliche Enigma-Datenpakete, um sie im weiteren Spielverlauf aufzuspüren.

Tatorte

Die GCPD hat Tatorte eingerichtet, um verdächtige Todesfälle in den Straßen von Gotham City zu untersuchen. Batman kann diese Verbrechen

aufklären, indem er die Umgebung nach Hinweisen scannt. Verwende die Bewegungssensoren auf dem GamePad, um dich innerhalb des Tatortes bewegen zu können! Tippe bei Aufforderung die ZL- und ZR-Tasten und verwende das GamePad, um den Tatort zu untersuchen. Ziele auf einen Hinweis und halte den B-Knopf um die Reihenfolge der Ereignisse nachzuvollziehen. Drücke und halte die ZL-Taste, um dich durch die Tatort-Rekonstruktionen zurückzubewegen, und die ZR-Taste, um dich vorwärtszubewegen, um die Tatorte nach Hinweisen zu durchsuchen.

16 Unsichtbarer Jäger

Als Batman nicht in Gotham war, trainierte er und wurde ein Experte für die Jagd aus den Schatten heraus und dafür, Angst in den Köpfen seiner Feinde zu verbreiten. Heute Abend werden diese Techniken und Werkzeuge auf den Prüfstand gestellt.

Aussichtspunkte

Die Wasserspeier, die über Gotham Wache halten, sind ideale Orte für Batman, um sich einer Entdeckung zu entziehen und seine Gegner auszuspähen. In Verbindung mit der Detektiv-Sicht ist die geduckte Stellung auf einem der Aussichtspunkte eine ausgezeichnete Möglichkeit, um einen Plan zu ersinnen, mit dem die Feinde ausgeschaltet werden können.
WARNUNG: Einige Feinde sind mit Wärmebildbrillen ausgestattet, die Batmans Position auf einem der Aussichtspunkte aufspüren können.

Eckendeckung / Angriff aus der Eckendeckung

Solange sich Batman hinter einer Ecke versteckt, kann er alle sich nähernden, unachtsamen Gegner niederstrecken, sobald sie nahe genug herangekommen sind. Drücke in der Hocke den B-Knopf, um in Deckung zu gehen, und drücke den X-Knopf, um den Angriff auf ein in der Nähe befindliches Ziel zu beginnen.

Geräuschloses Ausschalten

Um einen Gegner auszuschalten, ohne die Aufmerksamkeit seiner Feinde in der Nähe zu

erregen, drücke die ZR-Taste, um dich zu ducken, und schleiche dich an das Ziel heran. Drücke den X-Knopf, sobald du dich auf Position befindest, und der Gegner wird ausgeschaltet.

K.o.-Schmetterangriff

Bei einem geräuschlosen Angriff kann Batman den Gegner sofort bewusstlos schlagen, wenn du den Y-Knopf drückst. Dieser Angriff verursacht jedoch Geräusche und macht Feinde in der Nähe auf dich aufmerksam.

Doppelausschalten

Schleiche dich geräuschlos hinter zwei nichts ahnende Gegner und drücke den X-Knopf, um einen Schädel brechenden Angriff auszuführen, der beide Feinde gleichzeitig bewusstlos schlägt.

Hängendes Ausschalten

Drücke den X-Knopf, während Batman auf einem der Wasserspeier kauert und ein Gegner unter ihm vorbei läuft, um ihn aus dem Hinterhalt anzugreifen. Denk daran: Dieser Angriff ist nicht geräuschlos und macht Feinde in der Nähe auf dich aufmerksam. Sei bereit, gleich loszuschlagen!

Gitter-Ausschalten

Drücke den X-Knopf, während Batman sich unter einem Bodengitter versteckt und ein nichts ahnender Gegner vorüberläuft, um herauszuspringen und ihn bewusstlos zu schlagen. Dieser Angriff verursacht Geräusche und macht andere Feinde auf das Gitter aufmerksam.

Vorsprung-Ausschalten

Drücke den X-Knopf, während du an einem Vorsprung hängst, um hinaufzugreifen und einen Gegner über dir zu packen, ihn über die Kante zu ziehen und ihn bewusstlos zu schlagen. Dieser Angriff verursacht Geräusche und macht Feinde in der Nähe aufmerksam.

Umgekehrtes Ausschalten

Während Batman direkt über einem Gegner auf einem Vorsprung steht oder auf einem Geländer kauert, kann er sich fallen lassen und seine Beine dazu verwenden, den Gegner bewusstlos zu würgen.

Ausschalten durch instabile Wand / Fenster

Wenn sich Batman hinter einem Fenster oder einer schwachen Wand befindet, kann er durchbrechen und einen Gegner auf der anderen Seite bewusstlos schlagen. Dieser Angriff verursacht viel Lärm und macht Gegner in der Nähe aufmerksam.

TIPP:
Nur das geräuschlose Ausschalten, der Angriff aus der Eckendeckung und das Umgekehrte Ausschalten sind leise Angriffe. Wenn du einen der anderen Angriffe ausführst, solltest du bereit sein, schnell loszuschlagen.

Gehen / Laufen

Verwende den linken Stick, um Batman durch die Umgebung zu steuern. Halte während der Bewegung den B-Knopf gedrückt und Batman rennt. Beim Rennen springt und klettert Batman automatisch über Hindernisse.

Gleiten

Batmans Cape wurde speziell dafür entwickelt, es ihm zu ermöglichen, über lange Strecken durch die Luft zu gleiten. Halte den B-Knopf gedrückt, während sich Batman in der Luft befindet, um Batmans Cape einzusetzen, und verwende den linken Stick, um ihn beim Gleiten zu steuern.

Sturzflug

Wenn du beim Gleiten die ZR-Taste drückst, taucht Batman direkt nach unten ab und zieht anschließend wieder nach oben, um einen zusätzlichen Schub an Geschwindigkeit und Höhe zu erreichen. Verwende dies, um über größere Strecken zu gleiten oder um unachtsame Gegner mit einem brutalen Angriff auszuschalten.

Batclaw

Batmans Batclaw ist bei seiner schnellen Fortbewegung ein wichtiges Werkzeug. Tippe einfach die R-Taste an, damit Batman seinen Batclaw verwendet und automatisch auf den nächsten Vorsprung klettert. Drücke bei der Benutzung des Batclaws zu jedem beliebigen Zeitpunkt den A-Knopf, um die Verbindung zu lösen. Die Einholgeschwindigkeit des Batclaws kann verbessert werden, um Batman hoch in die

Luft zu katapultieren. In Verbindung mit Sturzflügen und Gleiten kann Batman auf diese Weise gewaltige Strecken zurücklegen, ohne dabei den Boden zu berühren.

Rutschen

Drücke beim Rennen die ZR-Taste und Batman führt einen Tritt im Rutschen aus. Das Rutschen kann zum Passieren kleiner Lücken, zur augenblicklichen Entfernung von Lüftungsabdeckungen oder zum Beginn eines Angriffs verwendet werden.

Sturzangriff

Während sich Batman über einem Gegner befindet, kann er einen Sturzangriff ausführen, falls über dessen Kopf ein Batsymbol erscheint. Drücke den Y-Knopf, sobald das Symbol erscheint, um dich auf den Gegner zu stürzen.

Gleittritt

Wenn Batman gleitet oder auf einem Aussichtspunkt kauert, kann er jeden Gegner in Reichweite mit einem Gleittritt angreifen. Drücke den Y-Knopf, sobald das Batsymbol über dem Kopf eines Gegners erscheint, und Batman gleitet automatisch nach unten und greift an.

18 GamePad-Karte

Ziehe die Karte mit deinem Finger, um dich umzusehen. Tippe auf Gebäude oder Symbole, um Informationen zu erhalten. Tippe zweimal auf eine beliebige Stelle, um einen eigenen Wegpunkt zu setzen. Wenn du zweimal auf ein Symbol für das aktuelle Ziel tippst, wird es als neuer Wegpunkt gesetzt. Tippe doppelt auf ein Gebäude, um die Karte dafür anzuzeigen.
Wenn du deinen Charakter bewegst oder Schaden erleidest, zeigt die Karte wieder die Position des Charakters an.
Der Charaktermarker zeigt die Position deines Charakters an.

Zoomregler

Ziehe die Pfeile mit dem Finger hoch oder runter, um die Karte zu verkleinern oder zu vergrößern.

Stockwerk-Anzeige

Tippe auf den Pfeil nach oben oder unten, um die Stockwerke zu wechseln.

19 Ausrüstung

Batman ist für sein technologisches Arsenal zur Verbrechensbekämpfung berühmt. Die richtige Verwendung von Batmans Ausrüstungsgegenständen ist für das Überleben entscheidend. Zu Anfang stehen ihm nur wenige Ausrüstungsgegenstände zur Verfügung. Er kann sich jedoch weitere Ausrüstungsgegenstände verdienen, indem er bestimmte Gegner besiegt, Nebenmissionen absolviert und bei WayneTech Aufrüstungen kauft. Die Ausrüstungsgegenstände werden mit dem Steuerkreuz ausgewählt.

Batarang

Batmans charakteristische Waffe dient zum Betäuben von Gegnern oder Treffen von Gegenständen, die außerhalb seiner direkten Reichweite liegen. Halte die ZL-Taste gedrückt, um zu zielen, und drücke die ZR-Taste, um den Batarang zu werfen. Alternativ kannst du auch die ZL-Taste antippen, um einen Batarang schnell einzusetzen. Es können bis zu drei Batarangs hintereinander geworfen werden.

Ferngesteuerter Batarang

Der ferngesteuerte Batarang ist nützlich, um damit Schalter und Gegenstände zu treffen, die Batman nicht selbst erreichen kann. Batman kann die Geschwindigkeit und die Flugrichtung des Batarangs steuern. Er kann aufgerüstet werden, um einen vorprogrammierten Batarang abzufeuern, der eine Schleife zu seinem Ausgangspunkt fliegt und den Gegner von hinten trifft.

Automatische Ausrichtung	R-Taste
Bremsen	ZL-Taste
Beschleunigen	ZR-Taste
Kehrtwende	ZL-Taste + ZR-Taste

Batclaw

Die Batclaw wird hauptsächlich dazu verwendet, mit Gegenständen außerhalb der direkten Reichweite zu interagieren und diese zu Batman heranzuziehen. Halte die ZL-Taste gedrückt, um zu zielen, und drücke die ZR-Taste, um die Batclaw abzufeuern. Die Batclaw kann aufgerüstet werden, um Gegner entwaffnen zu können.

Explosivgel

Batmans Explosivgel wird hauptsächlich dazu verwendet, Gegner zeitweilig außer Gefecht zu setzen oder strukturschwache Objekte zu zerstören. Halte die ZL-Taste gedrückt, um zu zielen, und drücke die ZR-Taste, um eine Ladung Explosivgel zu platzieren. Um das Gel sofort detonieren zu lassen, halte die ZL-Taste gedrückt und drücke die R-Taste. Vor der Explosion können bis zu drei Ladungen verteilt werden.

Kryptografischer Sequenzer

Der kryptografische Sequenzer ist sehr nützlich, wenn Batman eine sichere Funkfrequenz entschlüsseln, sich in eine Sicherheitskonsole hacken oder eine elektrische Türverriegelung knacken muss. Halte die ZL-Taste gedrückt, um zu zielen, und drücke die ZR-Taste, um den

Ausrüstungsgegenstand einzusetzen. Verwende anschließend den linken und den rechten Stick, um mit dem Gerät zu interagieren.

Rauchbombe

Rauchbomben füllen das Gebiet mit einem desorientierenden Rauch. Dieser Rauch kann als Defensivwaffe eingesetzt werden und Batman unter Beschuss die Flucht ermöglichen. Er kann aber auch als Offensivwaffe dienen, um unter den Gegnern Verwirrung zu stiften. Halte die ZL-Taste gedrückt, um zu zielen, und drücke die ZR-Taste, um eine Rauchbombe zu werfen. Alternativ kannst du die R-Taste drücken, um eine der Bomben einfach fallen zu lassen.

Fernlenkkralle

Die Fernlenkkralle kann dazu verwendet werden, neue Wege zur Durchquerung zu schaffen. Halte die ZL-Taste gedrückt, um zu zielen und drücke die ZR-Taste, um ein Drahtseil zwischen zwei Ankerpunkten zu platzieren. Die Fernlenkkralle kann außerdem dazu eingesetzt werden, zwei Gegner aneinander zu fesseln oder ein Objekt auf einen Gegner zu schießen.
Die Fernlenkkralle kann verbessert werden, damit Batman Angriffe ausführen kann, während er auf dem Drahtseil geht oder daran entlanggleitet.

Erschütterungszünder

Dieser Ausrüstungsgegenstand kann verwendet werden, um Gegner vorübergehend zu verwirren. Drücke die ZL-Taste und den A-Knopf, um den Erschütterungszünder abzufeuern. Nach einer kurzen Verzögerung explodiert er und betäubt alle, die von der Explosion erwischt werden.
Dieser Ausrüstungsgegenstand kann verbessert

werden, um die Betäubungsdauer zu verlängern und den Wirkungsbereich zu vergrößern.

Klebergranate

Verwende diesen Ausrüstungsgegenstand, um einen einzigen Gegner aufzuhalten. Zudem kann diese Klebergranate durch ihre einzigartige chemische Zusammensetzung verwendet werden, um eine temporäre Plattform zu schaffen, die auf dem Wasser schwimmt. Halte die ZL-Taste gedrückt, um zu zielen, und drücke die ZR-Taste, um eine Granate zu werfen.
Dieser Ausrüstungsgegenstand kann aufgerüstet werden, um Klebstoff-Cluster zu erzeugen. Damit kannst du mehrere Gegner auf einmal einfangen. Wenn du mit der ZL-Taste mit der Klebergranate ein Ziel anvisierst, halte die ZR-Taste, um in den Cluster-Modus zu wechseln.
Beide Versionen der Klebergranate können weiter verbessert werden, sodass sie als durch Nähe ausgelöste Minen verwendet werden können. Halte dazu die R-Taste.

Störsender

Der Störsender kann verwendet werden, um aus der Ferne Schusswaffen, Signal-Störsender und Waffenkisten zu deaktivieren . Halte die ZL-Taste gedrückt, um zu zielen, und drücke die ZR-Taste, um das anvisierte Gerät zu deaktivieren. Er kann bis zu zweimal verwendet werden, ehe er wieder aufgeladen werden muss.
Dieser Ausrüstungsgegenstand kann aufgerüstet werden, um auch Minen sowie PA-Systeme in den Räumen der Jäger zu deaktivieren.

Schockhandschuhe

Die Schockhandschuhe können eingesetzt werden,

um stromlose Generatoren und andere Geräte mit Strom zu versorgen, sodass Batman neue Bereiche erschließen kann. Halte bei Aufforderung den B-Knopf, um ein Gerät aufzuladen. Man kann damit auch Gegner mit nicht-tödlichen Ladungen unter Strom setzen. Drücke nach Aufforderung im Kampf den linken und rechten Stick, um die Handschuhe zu aktivieren, und drücke den Y-Knopf, um einen elektrischen Angriff auszuführen.

20 Batcomputer

Du kannst zu jedem beliebigen Zeitpunkt den Minus-Knopf drücken, um den Batcomputer aufzurufen. Dort kann Batman Wegpunkte setzen, sich die Akten der Charaktere ansehen oder auf WayneTech zugreifen, um neue Aufrüstungen für Ausrüstungsgegenstände und Fähigkeiten zu erwerben. Drücke die L- und R-Tasten, um zwischen den fünf Hauptfunktionen des Batcomputers umzuschalten.

Kartensystem

Ausgereifte Satellitentechnologie gestattet Batman den Zugriff auf den gesamten Grundriss von Gotham City. Batman kann damit die Wegpunkte seiner aktuellen Missionsziele oder seiner Nebenmissionen sehen und eigene Wegpunkte setzen.
Hebe mit dem GamePad ein Gebiet auf der Karte hervor und drücke den X-Knopf, um einen eigenen Wegpunkt zu setzen. Über Batmans Kompass erscheint eine weiße Markierung, um ihm den Weg zu leiten, und in den Wolken über Gotham City erscheint über dem Standort des eigenen Wegpunkts das Batsignal.

Gesucht!

Hier erhält Batman Zugriff auf alle aktuellen Informationen über Missionen in ganz Gotham City. Sie sind jeweils unter den Überschriften der verschiedenen kriminellen Aktivitäten aufgeführt, die Batman aufklären will.
Jede Gesucht!-Akte öffnet eine Karte, die alle bekannten Ziele zeigt, die Batman bisher entdeckt hat.

Dark Knight-System

Da Batman sich ständig verbessern möchte, hat er ein Selbstbewertungsprogramm entwickelt, das seine Leistungen in vier Schlüsselbereichen misst. Löse diese Aufgaben, um verschiedene Upgrades im WayneTech-Diagramm freizuschalten. Löse ALLE Aufgaben, um einen neuen Anzug für den Einsatz in Neues Spiel Plus freizuschalten.

WayneTech

Im WayneTech-Interface kann Batman die beim Kampf erworbenen EP ausgeben, um damit neue Fähigkeiten oder Aufrüstungen für Ausrüstungsgegenstände zu erwerben. Jeder volle EP-Balken gestattet Batman den Einkauf eines Gegenstands bei WayneTech.
Gegenstände werden im WayneTech-Diagramm freigeschaltet, wenn man Aufgaben im Dark Knight-System erfüllt, neue Ausrüstung erhält und im Spiel Fortschritte macht.

Datenbank

In der Datenbank hält Batman persönliche Notizen über Verbrechen, Verbrecher und seine bisherigen Untersuchungen fest. Auf dieser Seite erfährst du mehr über die Welt von Gotham City.

ENDBENUTZER-LIZENZVERTRAG

Dieser Endbenutzer-Lizenzvertrag („Vertrag“) ist ein rechtsgültiger Vertrag zwischen Ihnen und WB Games Inc., einem nach dem Recht des Staates Washington ordnungsgemäß eingerichteten Unternehmen mit Hauptsitz in 12131 113th Avenue NE, Suite 300, Kirkland, Washington, USA („WB Games“) für das interaktive Unterhaltungsprodukt einschließlich der hierin enthaltenen Software, den dazugehörigen Medien und allen anderen gedruckten Materialien (zusammengefasst das „Produkt“). Indem Sie das Produkt installieren, öffnen, spielen oder anderweitig verwenden, akzeptieren Sie die Bestimmungen dieses Vertrags. Falls Sie mit den Bestimmungen dieses Vertrags nicht einverstanden sind, sind Sie nicht berechtigt, das Produkt zu installieren, zu öffnen, zu spielen oder anderweitig zu verwenden.

SOFTWARE-LIZENZ

WB Games räumt Ihnen hiermit eine nicht exklusive, nicht übertragbare, widerrufbare, limitierte Lizenz ein, dieses Produkt einzig und allein für den persönlichen Gebrauch zu nutzen. Alle Rechte, die nicht ausdrücklich im vorliegenden Vertrag gewährt werden, bleiben WB Games vorbehalten. Dieses Produkt wird lizenziert und nicht verkauft. Durch die Lizenz werden weder Rechte am Produkt noch dessen Eigentum übertragen. Die Lizenz kann unter keinen Umständen als ein Verkauf etwaiger Rechte an diesem Produkt ausgelegt werden. Das Produkt enthält von Drittanbietern lizenzierte Schrift-Software. Diese Schrift-Software darf nur im Rahmen des Produkts verwendet werden und darf zu keinerlei Zwecken aus dem Produkt extrahiert werden. Alle Rechte, Titel und Anteile an diesem Produkt und Kopien davon – einschließlich aller Titel, Computercodes, Technologien, Themen, Objekte, Charaktere, Charakternamen, Geschichten, Dialoge, Schlagwörter, Orte, Konzepte, Grafiken, Musik usw. – sind Eigentum von WB Games oder seiner Lizenzgeber. Dieses Produkt ist durch das Urheberrecht der Vereinigten Staaten von Amerika, internationale Urheberrechtsabkommen und –

konventionen sowie weitere Gesetze geschützt. Dieses Produkt enthält bestimmtes lizenziertes Material, und die Lizenzgeber von WB Games werden ihre Rechte bei einer Verletzung dieser Vereinbarung schützen.

Es ist nicht zulässig: (1) Das Produkt in Gänze auf eine Festplatte oder ein anderes Speichergerät zu kopieren. (2) Das Produkt in Gänze oder teilweise zu verbreiten, zu vermieten, zu verleasen oder unterzulizenzieren. (3) Abgeleitete Werke des Produktes zu modifizieren oder anzufertigen. (4) Das Produkt über ein Netzwerk, über Telefon oder sonstige elektronische Wege zu übertragen oder die Nutzung des Produktes in einem Netzwerk, einer Mehrbenutzer-Umgebung oder Fernzugriffsumgebung zu erlauben, außer während Ihres Netzwerk-Mehrspieler-Spiels des Produktes über autorisierte Netzwerke. (5) Nicht autorisierte Level zu entwerfen oder zu verbreiten. (6) Das Produkt zurückzuentwickeln, Quellcode herzuleiten oder auf andere Weise zu versuchen, das Produkt zu rekonstruieren. Es ist auch untersagt, Quellcode, Ideen, Algorithmen, Dateiformate, Programmierungen oder interoperable Schnittstellen, die dem Produkt zugrunde liegen, herzuleiten, außer bis zu dem gesetzlich ausdrücklich gestatteten Ausmaß, entgegen gegenteiliger vertraglicher Klauseln, und nur, nachdem Sie WB Games schriftlich über Ihr Vorhaben informiert haben. (7) Das Produkt oder eine Kopie oder Adaption davon unter Verletzung jeglicher geltender Gesetze zu exportieren oder reexportieren, ohne vorher eine separate Lizenz von WB Games einzuholen, die WB Games nach eigenem freien Ermessen gewähren kann oder nicht. WB Games kann eine Gebühr für eine solche separate Lizenz erheben.

Da WB Games irreparable Schäden davontragen würde, wenn die Bestimmungen dieses Vertrages nicht ausdrücklich durchgesetzt werden, stimmen Sie zu, dass WB Games berechtigt ist, ohne Haftung, andere Sicherheiten oder Schadensnachweise bezüglich Verletzungen dieses Vertrages zusätzlich zu anderen Rechtsmitteln, die WB Games nach anwendbarem Recht zustehen können, angemessene Rechtsmittel zu ergreifen. Im Falle eines Rechtsstreites in Verbindung mit diesem Vertrag erhält die obsiegende Partei das Recht,

sich von der anderen Partei alle Kosten, Anwaltshonorare und andere Kosten, die der obsiegenden Partei in dem Rechtsstreit entstanden sind, erstatten zu lassen.

KUNDENSUPPORT

In dem unwahrscheinlichen Fall, dass Probleme mit Ihrem Produkt auftreten, ist es möglich, dass diese Probleme durch einige einfache Hinweise behoben werden können. Bitte wenden Sie sich an das WBIE Customer Service Department, indem Sie eine E-Mail an support@wbgames.com schreiben oder uns unter (+49) 6995086407 anrufen, bevor Sie das Produkt an Ihren Händler zurückgeben. Bitte schicken Sie keine Produkte an WBIE, ohne uns zuvor zu kontaktieren.

EINGESCHRÄNKTE GARANTIE

WB Games garantiert dem Endkunden, der das Produkt ursprünglich erworben hat, nach bestem Wissen und Gewissen für die Dauer von einhundertachtzig (180) Tagen ab Erwerb, dass der Datenträger, auf dem das Produkt gespeichert ist, frei von Material- und Verarbeitungsfehlern ist. Sollte innerhalb dieser Garantiefrist ein Material- oder Verarbeitungsfehler auftreten, wird WB Games das Produkt nach eigener Wahl kostenlos reparieren oder umtauschen. Sollte das Produkt nicht mehr verfügbar sein, kann WB Games nach eigenem Ermessen das Produkt durch ein Produkt vergleichbaren Werts ersetzen. Der ursprüngliche Käufer hat nur ein Recht auf diese Garantieleistungen, wenn das Kaufdatum am Ort des Verkaufs registriert ist, oder der Kunde WB Games gegenüber überzeugend nachweisen kann, dass das Produkt innerhalb der letzten einhundertachtzig (180) Tage gekauft wurde.

Um Garantieleistungen in Anspruch zu nehmen:

Informieren Sie das WBIE Customer Service über das Problem, das die Garantieleistung erfordert, indem Sie uns unter support@wbgames.com kontaktieren. Falls der WBIE-Servicetechniker das Problem am Telefon oder über das Internet per E-Mail nicht lösen kann, autorisiert er Sie gegebenenfalls, das Produkt auf Ihr eigenes Risiko (Versandkosten und Versicherung sind von Ihnen zu tragen) zusammen mit dem mit Datum versehenen

Kaufbeleg oder anderweitigem Nachweis, dass das Produkt innerhalb der Gewährleistungszeit von einhundertachtzig (180) Tagen erworben wurde, an folgende Adresse einzuschicken:

Pole To Win Co., Ltd.
Attn: Warner Bros. Tech Support
9th Floor, Skypark 1
8 Elliot Place
Glasgow G3 8EP
Schottland

WB Games trägt keine Verantwortung für eigenmächtig eingeschickte Produkte und behält sich das Recht vor, solche unverlangten Einsendungen an den Kunden zurückzuschicken.

Die eingeschränkte Garantie gilt in folgenden Fällen nicht: (a) Der Mangel des Produkts ist durch Missbrauch, unangemessenen Gebrauch, falsche Behandlung oder Nachlässigkeit entstanden. (b) Das Produkt wurde mit Produkten verwendet, die nicht durch den geeigneten Plattformhersteller oder WB Games verkauft oder lizenziert wurden (einschließlich nicht-lizenzierter Spielerweiterungen und Kopiergeräte, Adapter und Netzteile). (c) Das Produkt wird für kommerzielle Zwecke (inkl. Vermietung) verwendet. (d) Das Produkt wurde verändert oder unbefugt manipuliert. (e) Die Seriennummer des Produkts wurde geändert, unkenntlich gemacht oder entfernt.

GARANTIEBESCHRÄNKUNGEN/ GARANTIEAUSSCHLUSS

AUSSER WIE IN DIESEM DOKUMENT AUSDRÜCKLICH GEWÄHRT UND IM UMFANG DESSEN, WAS GESETZLICH ZULÄSSIG IST, WIRD IHNEN DAS PRODUKT UNTER DIESER VEREINBARUNG „OHNE MÄNGELGEWÄHR“ UND OHNE GARANTIEN JEGLICHER ART ZUR VERFÜGUNG GESTELLT. IN DEM NACH DEM GELTENDEN RECHT ZULÄSSIGEN UMFANG ERSETZT DIE OBEN AUSGEFÜHRTE BESCHRÄNKTE VERTRAGLICHE GARANTIE ALLE ANDEREN GARANTIEN UND ZUSICHERUNGEN. ALLE ANDEREN AUSDRÜCKLICHEN

ODER STILLSCHWEIGENDEN GARANTIEN, BEDINGUNGEN ODER ANDERE FÜR DIESES PRODUKT GELTENDEN BESTIMMUNGEN, EINSCHLIESSLICH SÄMTLICHER STILLSCHWEIGENDER GARANTIEN, BEDINGUNGEN ODER SONSTIGER BESTIMMUNGEN IN BEZUG AUF ZUSTAND, UNTERBRECHUNGSFREIE NUTZUNG, MARKTGÄNGIGKEIT, EIGNUNG FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK UND BEACHTUNG VON URHEBERRECHTEN DRITTER, AUSSER DIE IN DER OBEN AUSGEFÜHRTEN EINGESCHRÄNKTEN GARANTIE, WERDEN HIERMIT DURCH WB GAMES AUSGESCHLOSSEN. IN EINIGEN LÄNDERN IST DER AUSSCHLUSS GEWISSER STILLSCHWEIGENDER GARANTIEN, BEDINGUNGEN ODER ANDERER BESTIMMUNGEN NICHT ZULÄSSIG, DAHER FINDET DER OBIGE HAFTUNGSAUSSCHLUSS MÖGLICHERWEISE KEINE ANWENDUNG AUF SIE. DIESE GARANTIE GEWÄHRT IHNEN BESTIMMTE GESETZLICHE RECHTE; IHNEN KÖNNEN JE NACH LAND AUCH WEITERE RECHTE ZUSTEHEN. WENN SOLCHE GARANTIEN NICHT AUSGESCHLOSSEN WERDEN KÖNNEN, SIND DIE GARANTIEN, DIE FÜR DAS PRODUKT GELTEN, AUF DIE OBEN GENANNTE GEWÄHRLEISTUNGSZEIT VON 180 TAGEN BESCHRÄNKT.

HAFTUNGSBESCHRÄNKUNG

SOWEIT GESETZLICH ZULÄSSIG, HAFTET WB GAMES KEINESFALLS AUF SCHADENERSATZ AUS FOLGENDEN GRÜNDEN: (1) UNMITTELBARE SCHÄDEN; (2) KONKRETE SCHÄDEN; (3) FOLGESCHÄDEN; (4) ZIVILSTRAFEN; (5) NEBEN- UND FOLGEKOSTEN; (6) EIGENTUMSSCHÄDEN; (7) VERLUST VON FIRMENWERTEN; (8) COMPUTERVERSAGEN ODER -FEHLER; (9) PERSONENSCHÄDEN (AUSSER WENN SOLCHE SCHÄDEN AUFGRUND VON FAHRLÄSSIGKEIT SEITENS WB GAMES ENTSTANDEN SIND), AUCH WENN WB GAMES AUF DIE MÖGLICHKEIT DES ENTSTEHENS SOLCHER SCHÄDEN HINGEWIESEN WURDE. DIE HAFTUNG VON WB GAMES ÜBERSTEIGT NICHT DEN REELLEN PREIS, DER FÜR DIE NUTZUNGSLIZENZ DIESES PRODUKTES GEZAHLT WURDE. IN EINIGEN LÄNDERN SIND HAFTUNGSBESCHRÄNKUNG ODER HAFTUNGSAUSSCHLUSS FÜR BESTIMMTE

SCHADENSKATEGORIEN NICHT ZULÄSSIG, DAHER FINDEN DIE OBIGE HAFTUNGSBESCHRÄNKUNG BZW. DER OBIGE HAFTUNGSAUSSCHLUSS AUF SIE MÖGLICHERWEISE KEINE ANWENDUNG UND SIE KÖNNEN JE NACH LAND AUCH WEITERE RECHTE HABEN. UNTER SOLCHEN UMSTÄNDEN IST DIE HAFTUNG DURCH WB GAMES AUF DAS MAXIMAL GESETZLICH ZULÄSSIGE MASS BESCHRÄNKT. KEIN BESTANDTEIL DES VORLIEGENDEN VERTRAGS KANN ALS HAFTUNGSBEGRENZUNG ODER HAFTUNGSAUSSCHLUSS AUSGELEGT WERDEN, WENN IN DIESEM FALL EINE SOLCHE HAFTUNG NACH DEM GESETZ NICHT BEGRENZT ODER AUSGESCHLOSSEN WERDEN DARF.

NUR FÜR ENDBENUTZER

In diesem Vertrag enthaltene Beschränkungen oder Ausschlüsse von Garantien und Haftung beeinflussen oder beeinträchtigen nicht die gesetzlich zugesicherten Rechte eines Endverbrauchers, das heißt einer Person, die Güter auf anderem Wege als im Geschäftsverlauf erwirbt. Beschränkungen oder Ausschlüsse von Garantien, Rechtsmitteln oder Haftungen, die in diesem Vertrag enthalten sind, sollen auf Sie nur in dem Maße anwendbar sein, wie solche Beschränkungen und Ausschlüsse in Ihrem Rechtsgebiet gesetzlich zulässig sind.

ALLGEMEINES

Die Bedingungen des vorliegenden Vertrags, einschließlich der Garantiebeschränkungen/des Garantieausschlusses und der Haftungsbeschränkung, sind grundlegende Elemente des Vertrags zwischen WB Games und Ihnen. WB Games würde ohne solche Beschränkungen nicht in der Lage sein, das Produkt auf kostengünstiger Basis anzubieten. Solche Garantiebeschränkungen/Garantieausschluss und Haftungsbeschränkungen kommen Lizenzgebern und Rechtsnachfolgern von WB Games zugute. Dieser Vertrag stellt die Gesamtheit der rechtlichen Übereinkunft bezüglich der Lizenz zwischen den Parteien dar und hat Vorrang vor allen vorhergehenden Verträgen und Übereinkünften zwischen diesen Parteien und bezüglich

des Vertragsgegenstands. Eine Änderung des Vertrags kann nur durch ein von beiden Parteien unterzeichnetes Schriftstück erfolgen. Sollte eine der Bestimmungen dieses Vertrags aus irgendeinem Grund rechtswidrig, ungültig oder nicht durchsetzbar sein, so gilt eine solche Bestimmung bis zum erforderlichen Maße nicht als Bestandteil dieses Vertrags. Die verbleibenden Bestimmungen dieses Vertrags werden davon nicht berührt. Sollte eine Regelung im Umfang dessen, was gesetzlich zulässig ist, rechtswidrig, ungültig oder nicht durchsetzbar sein, so ist die entsprechende Regelung in dem Maße abzuwandeln, das erforderlich ist, um sie durchsetzbar zu machen. Vertragssprache ist Englisch. Wenn Sie eine Übersetzung in eine andere Sprache erhalten haben, dient diese nur zu Ihrer Information. Dieser Vertrag wird nach kalifornischem Recht ausgelegt, in dem Sinne, wie solches Recht auf in Kalifornien unter Bewohnern Kaliforniens eingegangene und zu erfüllende Verträge angewendet wird, mit Ausnahme der Bestimmungen des US-Bundesrechts. Sie stimmen zu, dass ausschließlich die in Los Angeles, Kalifornien, ansässigen Bundes- und Staatsgerichte für die relevante Rechtsprechung zuständig sind. Ungeachtet des Vorangehenden verbleibt WB Games das Recht, eine Klage gegen einen Endverbraucher am Gerichtsstand, an dem solch ein Endkunde wohnhaft ist, anzustrengen.

Copyright-Hinweise

WICHTIG: Diese Software ist durch geistige Eigentumsrechte geschützt! Das nicht autorisierte Vervielfältigen und/oder Vertreiben dieser Software kann eine strafrechtliche und/oder zivilrechtliche Haftung nach sich ziehen. Diese Software, die Bedienungsanleitung sowie andere schriftliche Dokumente, die dieser Software beiliegen, sind durch Gesetze zum Schutz von geistigem Eigentum geschützt.

Die Verwendung eines nicht autorisierten Geräts oder einer nicht autorisierten Software, die eine technische Modifikation der Wii U-Konsole oder der Software ermöglicht, kann diese Software unverwendbar machen.
Ein System-Update kann notwendig sein, um die Software zu verwenden.

Nur mit der europäischen oder australischen Version der Wii U-Konsole verwendbar.

© 2013 Warner Bros Interactive Entertainment

Trademarks are property of their respective owners.

Wii U is a trademark of Nintendo.

This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group.

Autodesk GAMEWARE

Autodesk and Scaleform are registered trademarks or trademarks of Autodesk, Inc., and/or its subsidiaries and/or affiliates in the USA and/or other countries.

This software product includes Autodesk® Scaleform® software, ©2011 Autodesk, Inc. All rights reserved.

Serviceinformationen

POLE TO WIN CO., LTD.

In dem unwahrscheinlichen Fall, dass Probleme mit Ihrem Produkt auftreten, ist es möglich, dass diese Probleme durch einige einfache Hinweise behoben werden können. Bitte wenden Sie sich an das WBIE Customer Service Department, bevor Sie das Produkt an Ihren Händler zurückgeben.

Telefon: (+49) 6995086407
(Deutschland)
(+352) 3420808447 (Luxemburg)
(es fallen lokale Gebühren an)

Mo. - Fr.: 9 – 18 Uhr (UTC+1)

eMail: support@wbgames.com

Website: support.wbgames.com

Bitte schicken Sie keine Produkte an WBIE, ohne uns zuvor zu kontaktieren.

◆ Wir bieten keine Spieltipps an.

Die Konsumentenberatung ist in den folgenden Sprachen verfügbar:

Englisch, Deutsch, Französisch, Spanisch, Italienisch und Niederländisch.